

3 OPTIONS

AGEE

Activités
Gymniques
d'Entretien
et
d'Expression

JSJO

Jeux
Sportifs
et
Jeux
d'Opposition

ARPO

Activités de
Randonnée
de Proximité
et
d'Oriente

LES PRÉ-REQUIS POUR LA FORMATION :

16 ans à l'entrée en formation
Titulaire du PSC

ANIMATEUR SPORTIF

TU PEUX LE DEVENIR :

LES CONTENUS DE FORMATION :

BC1 : Préparation et animation de cycles de séance de loisir sportif.

Option JSJO

BC2 : Préparation et animation de cycles de séance de loisir sportif.

Option AGEE

BC3 : Préparation et animation de cycles de séance de loisir sportif.

Option ARPO

BC4 : Organisation, information et communication autour de ces activités d'animation et d'encadrement physique et sportif.

BC5 : Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives.

LES ÉTAPES DE FORMATION :

Positionnement
5h

Construction du
Programme
Individuel de
Formation (PIF)

Formation
168h selon PIF

BC1/BC2/BC3
par option
BC4 et BC5

Évaluation
2h

4 épreuves

- BC 1/2/3 (2)
- BC 4 (1) / BC 5 (1)

2 tentatives :

- Épreuve initiale
- Épreuve rattrapage

80h de stage dans les structures avec un tuteur

LES ÉQUIVALENCES :

Le titulaire du CQP ALS peut demander par équivalence :

- Pour option JSJO, ARPO et AGEE : l'UC1 du BPJEPS Activités Physique Pour Tous (APT)
- Pour option JSJO et AGEE : l'UC 4 du BPJEPS Activités Physique Pour Tous (APT)
- Pour option AGEE : l'UC1 DU BPJEPS Activités de la Forme (AF)

LES VOIES D'ACCÈS :

Le CQP ALS est accessible en formation initiale, continue et par Validation des Acquis de l'Expérience (VAE) auprès d'un comité UFOLEP.

LES TARIFS :

Frais de dossier : **250 €**

Frais de dossier (licenciés Ufolep BFC) : **200 €**

Formation complète : **2700 €**

Financement possible pour chaque situation :
salarié, demandeur d'emploi, ...

CQP

ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF



06.69.29.25.89



contact@ufolepbfc.org



www.ufolepbfc.org



AGEE

Activités
Gymniques
d'Entretien
et
d'Expression

Techniques cardio
Techniques douces
Activités d'expression
Renforcement musculaire

Ces activités, adaptées à l'âge et aux capacités des pratiquants, visent le maintien de la forme, à travers : le développement des capacités physiques, le maintien et le développement de la souplesse articulaire, ainsi que le renforcement musculaire sans recours à des appareils de musculation.

JSJO

Jeux
Sportifs
et
Jeux
d'Opposition

Jeux de ballons
Jeux de raquettes
Jeux d'opposition

Ces activités, à caractère ludique et éducatif, sont utilisées dans le cadre de situations pédagogiques dans un objectif de socialisation, de développement et de maîtrise des habiletés motrices en dehors de tout contexte de compétition.

ARPO

Activités de
Randonnée
de Proximité
et
d'Orientation

Vélo loisir
Orientation
Randonnée pédestre
Roller

Ces activités se caractérisent par un déplacement finalisé avec ou sans engin, dans un milieu naturel ou le reproduisant. Ces activités se pratiquent sur des circuits répertoriés d'accès faciles et balisés, sur des parcours adaptés aux pratiquants permettant un accès facile à un point de secours ou d'alerte.